

Twiline® WebApp

Manuel



Table des matières

Table des matières	2
1. Accès	3
2. Structure de la page	5
3. Utilisation	6
4. Fonctionnement de l'horloge	7
5. Fonctionnement du chauffage	9
6. Lien sous forme de code QR	10
7. Connecter l'utilisateur	11
8. Personnalisation des textes	12
9. Fonction d'historique	13

1. Accès

L'application web Twiline (WebApp) est utilisée pour faire fonctionner un système Twiline à l'aide de dispositifs informatiques standard tels que :

- Ordinateur
- Notebook
- PC panel
- Tablet
- Smartphone

La WebApp fonctionne sur la centrale xBB-Z4-V de Twiline. Il dispose d'une connexion réseau avec RJ45. Cela lui permet d'être intégré au réseau du bâtiment.

Le réseau du bâtiment a été configuré par votre spécialiste réseau et équipé des fonctions dont vous avez besoin :

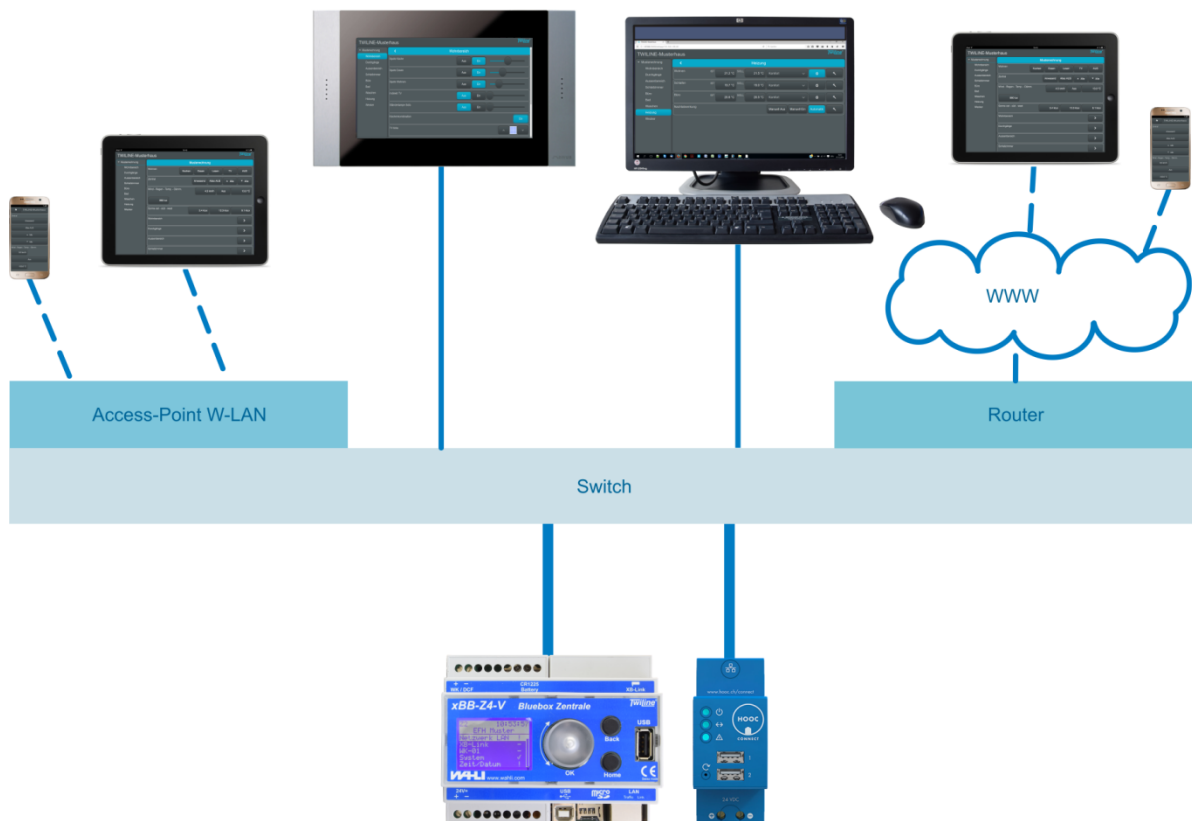
- Switch pour connecter plusieurs appareils
- Point d'accès pour l'intégration de dispositifs WIFI tels que tablet, smartphone

Si vous avez un accès de l'extérieur, vous avez également besoin :

- Routeur comme connexion à l'Internet

L'accès depuis l'extérieur peut être aménagé de 2 façons :

- HOOC-H – Gateway
- DynDNS ou adresse IP fixe



La WebApp est une application de navigateur. Cela signifie que vous n'avez besoin que d'un navigateur sur votre appareil. Pour garantir un affichage et un fonctionnement corrects, nous recommandons les navigateurs suivants :

Système d'exploitation

Windows

iOS

Android

appareils

PC, Notebook, ...

iPhone, iPad, ...

Galaxy, ...

Browser

Chrome, Firefox, Edge

Safari ou Chrome

Chrome ou Dolphin

Procédure de connexion

- Assurez-vous que l'appareil est connecté au réseau (LAN ou WIFI).
- Ouvrez le browser souhaité
- Entrez comme URL l'adresse IP de la centrale complétée par le nom de la WebApp, par exemple 192.168.1.200/webapp. (l'adresse IP se trouve dans le menu :Accueil / cet appareil / Réseau local
- Votre application web apparaît dans le browser.
- Créer un raccourci sur le bureau et le nommer selon vos préférences.
- Fermez le browser.
- Appuyez sur l'icône que vous venez de créer sur le bureau .
- la page d'accueil de votre application web apparaît dans le browser.
- Vous êtes maintenant prêt à fonctionner.

**Accès avec mot de passe**

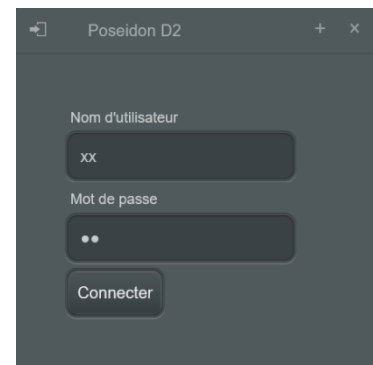
Si l'accès à votre WebApp est protégé par un mot de passe, vous devez

vous devez vous identifier lorsque vous l'appellez.

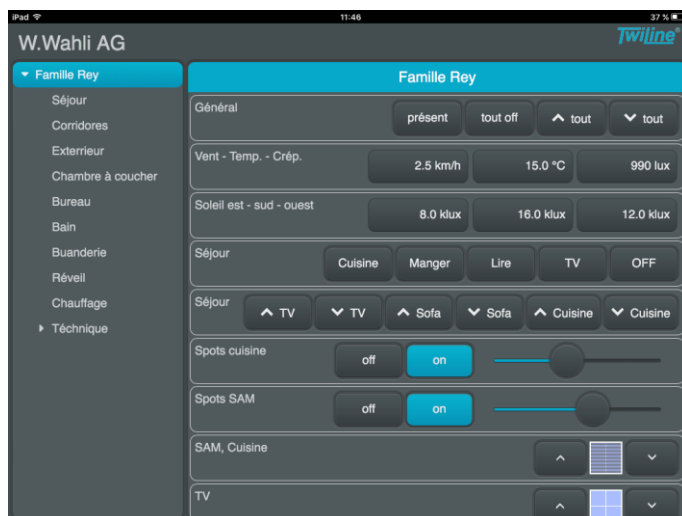
L'identification peut également être exigée uniquement pour les personnes

les éléments du menu.

Cliquez sur l'utilisateur dans l'angle supérieur droit, le contigu s'ouvre et vous pouvez vous connecter.

**Visualisation de l'application web**

Tablet, ordinateur



Smartphone

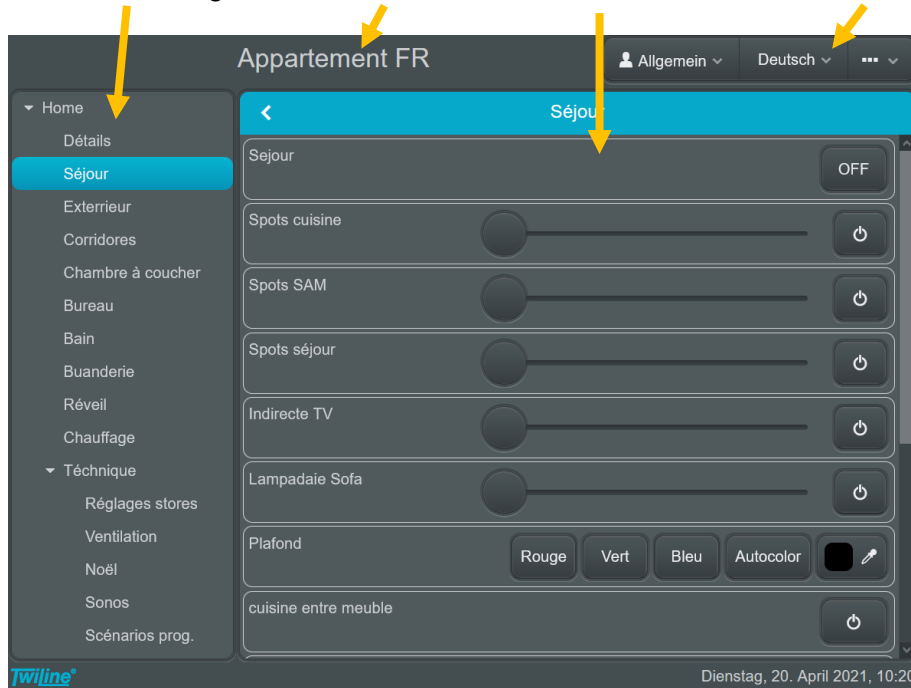


2. Structure de la page

L'application web Twiline a une structure en deux parties. Elle se compose de la navigation et du champ de service. Ces 2 parties sont assemblées différemment selon le type d'appareil et le format de l'écran.

Visualisation de l'application web sur tablet ou écran d'ordinateur

Fenêtre de navigation titre fenêtre de commande fenêtres de fonctions suppl.

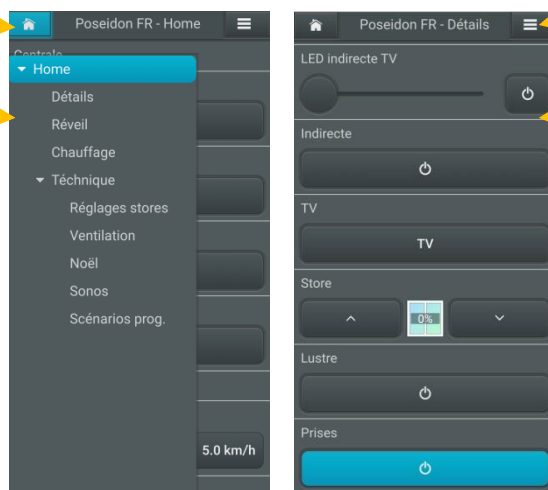


Pied de page avec la date et l'heure du système

Visualisation de l'application web sur smartphone

Commutation navigation / commandes

Fenêtre de navigation



fenêtre de fonctions suppl.

fenêtre de commande

La sélection de la zone d'exploitation souhaitée permet de l'appeler directement.

Si la hauteur de l'écran est trop faible, les deux fenêtres défilent verticalement.

3. Utilisation

L'écran se commande en le touchant avec le doigt ou la souris. Cette fonction permet de sélectionner une zone dans la navigation. Dans la zone d'opération cela déclenche une action . Le système réagit différemment selon l'élément ;

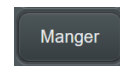
Bouton ON/OFF, monter/descendre



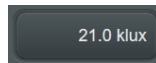
Slider



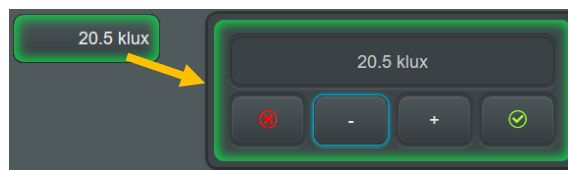
Appel de fonction (p. ex. scène)



Affichage valeurs



Définition des consignes



Définition des paramètres

Créer élément supplémentaire

Modifier un élément existant

Effacer un élément

Annuler

Accepter

Zeitpunkt	Tage	Aktion	Aktiv
22:00:00	Mo-Fr	Ein	Ja
22:00:00	Sa-So	Ein	Ja
05:00:00	Mo-Fr	Aus	Ja
07:00:00	Sa-So	Aus	Ja

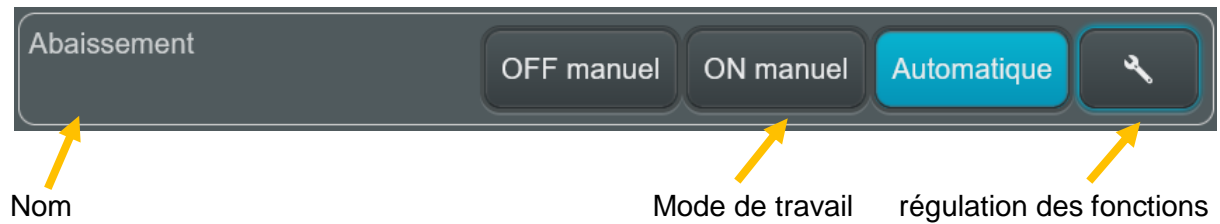
Le fonctionnement des autres fonctions est analogue à celui décrit ici. La plupart des éléments sont fournis avec un feedback. Cela peut se faire sous forme d'icône ou de texte.

La conception de base d'une WebApp est toujours la même. La conception détaillée est spécifique au projet.

Les éléments de base plus complexes sont décrits plus en détail ci-dessous.

4. Fonctionnement de l'horloge

Les canaux des interrupteurs horaires sont soit regroupés par l'intégrateur dans un menu "Interrupteurs horaires", soit placés dans les fonctions respectives. La disposition de base d'un interrupteur horaire est la suivante :



- Modes de travail:**
- Automatique:** Les fonctions programmées sont exécutées aux heures de commutation.
 - OFF manuel:** L'interrupteur horaire est désactivé, aucune fonction n'est exécutée. Ensuite, l'interrupteur horaire est bloqué dans cet état jusqu'à ce qu'il passe à un autre mode de fonctionnement.
 - ON manuel:** Les fonctions programmées dans l'horloge sont exécutées immédiatement. Ensuite, l'interrupteur horaire est bloqué dans cet état jusqu'à ce qu'il soit à nouveau commuté sur un autre mode de travail.

Menu pour régler les fonctions

En cliquant sur la clé à molette, vous ouvrez la fenêtre de réglage:

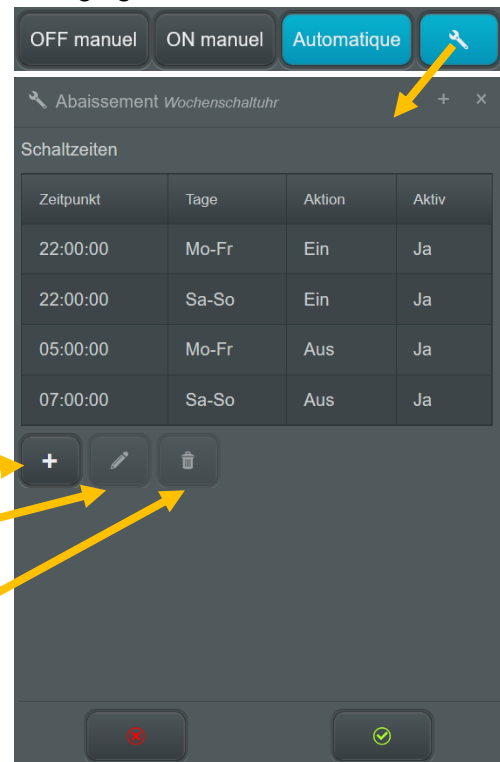
Nom de l'interrupteur horaire

Temps de commutation avec état

Ajout d'un temps de commutation

Réglage d'un temps de commutation (tapez d'abord sur le temps de commutation à éditer)

Suppression d'une heure de commutation (tapez d'abord sur le temps de commutation à supprimer)



Menu des réglages

En cliquant sur "Ajouter un temps de commutation" ou "Ajuster un temps de commutation", vous ouvrez la fenêtre avec le menu des paramètres:

Moment de l'action
(tapez pour changer)

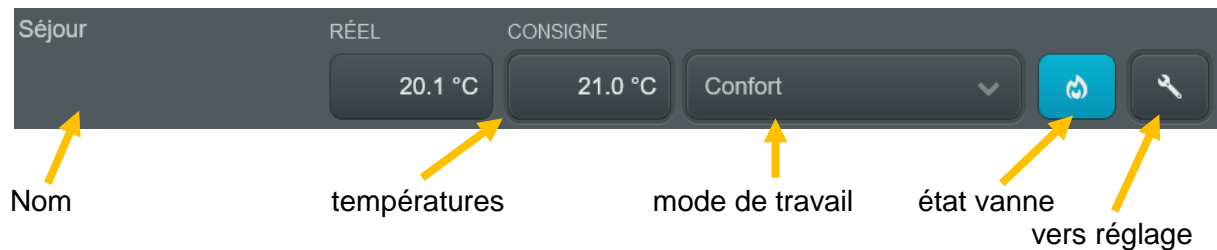
Jours de la semaine où l'action
doit être exécutée (appuyez pour
activer/désactiver)

Journées spéciales spécifiques à
un projet (selon la documentation de
l'intégrateur)

Type d'action spécifique au projet.
Ici on détermine la commande on ou off.
Selon la fonction, la commande est appliquée
en continu ou sous forme d'impulsion.
Le type d'action est spécifique au projet.
L'intégrateur l'a déjà enregistré correctement sur les temps existants. Copiez cette action sur
vos nouvelles heures de commutation.

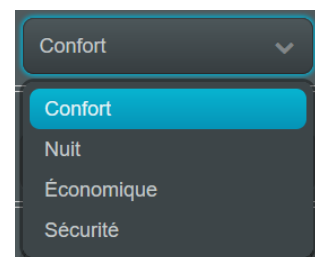
5. Fonctionnement du chauffage

Les circuits de chauffage sont soit regroupés par l'intégrateur dans un menu "Chauffage", soit disposés dans les pièces respectives. Un circuit de chauffage se présente comme suit dans l'écran de base:



Modes de travail

Chaque mode de fonctionnement peut se voir attribuer sa propre température. La commutation s'effectue, par exemple, via un canal de commutation horaire "abaissement nocturne" ou via la présence/absence. Les modes de fonctionnement suivants sont disponibles (selon la programmation de l'intégrateur):



En sélectionnant un mode de travail dans le menu "Mode de travail", celui-ci est défini comme le niveau de confort maximal autorisé. Par exemple, si une chambre d'amis n'est pas utilisée, elle peut être réglée en permanence sur "Nuit". Si la maison est abaissée en "Economie", la chambre d'amis suivra, mais elle ne passera plus en "Confort" jusqu'à ce que "Confort" soit à nouveau défini ici comme le mode de fonctionnement le plus élevé possible

Etat vanne

Cela indique si le module régulateur de chauffage demande de la chaleur.

Menu de réglage

En cliquant sur la clé à molette, vous ouvrez la fenêtre de réglage :

Fixer mode manuellement

Consigne de confort

Consigne abaissement nuit

Consigne en absence

Consigne chauffage off (non-réglable)

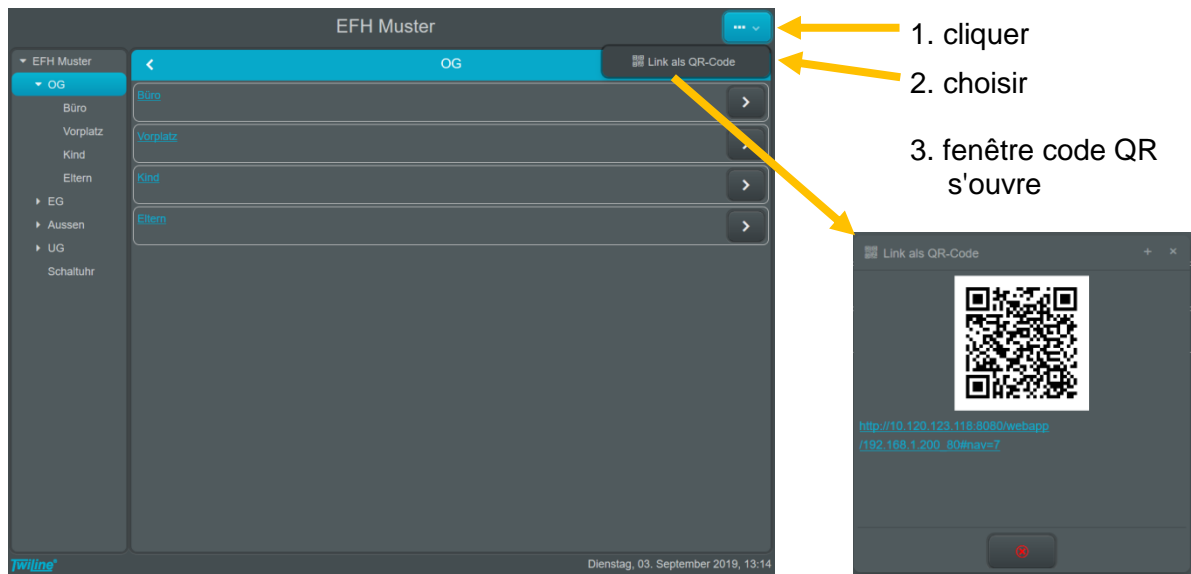
Appuyez sur la température pour ouvrir la fenêtre de réglage.

La régulation du chauffage est souvent complétée par un canal de commutation horaire "Abaissement nocturne". Ici, les temps de commutation entre "Confort" et "Nuit" sont définis ici. Pour la réglage, voir l'interrupteur horaire.



6. Lien sous forme de code QR

L'intégrateur peut activer l'option Link comme code QR. Cela crée un menu en haut à droite dans lequel l'adresse du navigateur pour la page actuelle est affichée. Le lien peut ainsi être facilement partagé ou transféré à de nouveaux appareils.

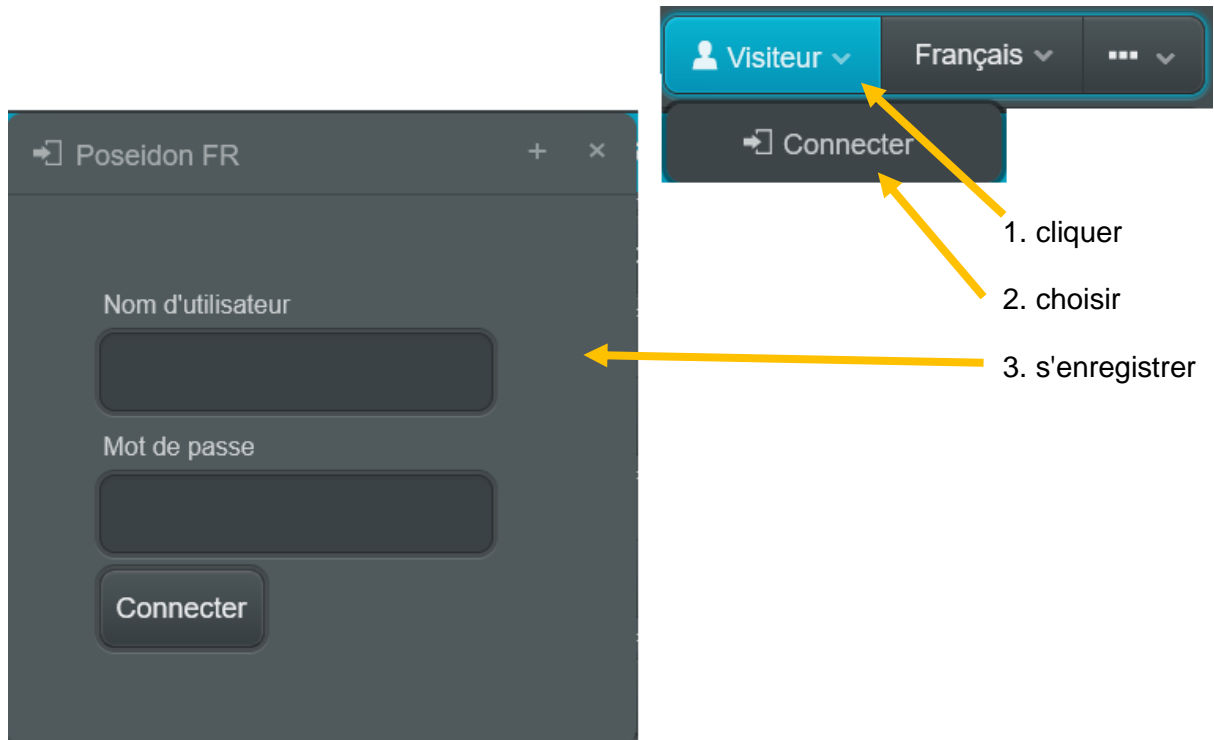


Avec un smartphone ou une tablet, le code QR peut être scanné pour activer le lien dans le browser.

Après avoir été enregistrée sur le bureau, la application web est également disponible ici.

7. Connecter l'utilisateur

L'intégrateur peut activer l'option de mot de passe pour des zones ou des fonctions.
Un login est nécessaire pour travailler dans ces zones :



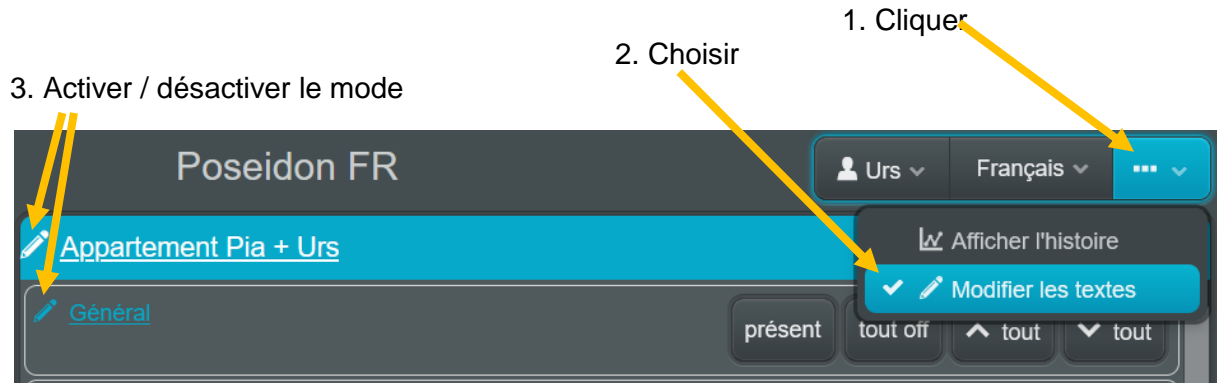
Après avoir quitté la zone, l'utilisateur peut se déconnecter.
Lorsque l'application web est fermée, il est automatiquement déconnecté.

8. Personnalisation des textes

Der L'intégrateur peut activer l'option "Modifier les textes". Cela crée un menu en haut à droite dans lequel la fonction doit être activée.

Un crayon apparaît désormais pour tous les textes modifiables.

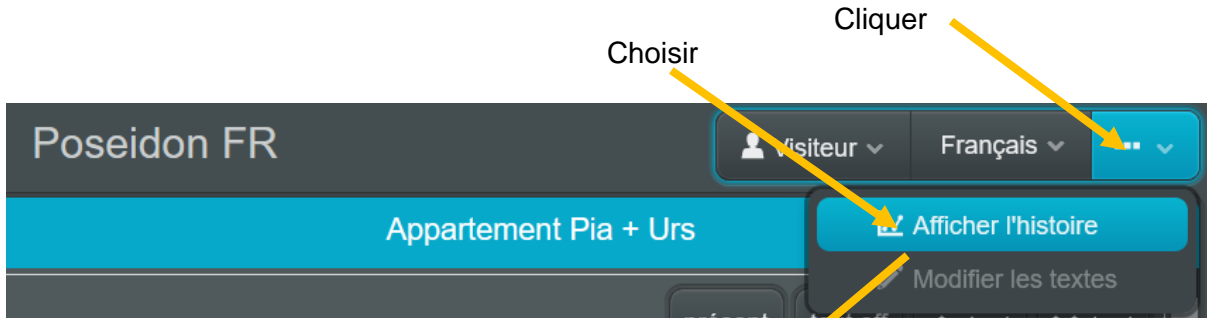
Tapez dessus pour ajuster le texte.



Désactiver ensuite la fonction ; le crayon disparaît.

9. Fonction d'historique

Les données sélectionnées par l'intégrateur sont enregistrées avec une fonction d'historique. Ils peuvent maintenant être sélectionnés et visualisés dans l'application web.



Mise à jour automatique des dates

Favoris

Mise à l'échelle du temps avec slider

Formatage

Ajouter des éléments

Faites glisser avec les doigts ou la souris pour mettre à l'échelle les dates.